

Правила проекта CFN-SERVER

Настоящие правила являются соглашением между проектом CFN-SERVER и игроком (далее - Пользователем).

- **Соглашение**

Правила, перечисленные ниже, обязаны соблюдать все пользователи проекта CFN-SERVER. Пользователь, который вошел под своим Steam ID и Password на сайт www.cfn-server.ru, автоматически соглашается с правилами и обязуется их соблюдать.

Данные правила не являются заключительными и могут быть изменены/добавлены новые пункты правил администрацией проекта CFN-SERVER (далее – Администрации) без предварительного уведомления пользователей.

- **Правила пользования аккаунтом**

Аккаунт – это ваш личный игровой профиль, за который только вы несете ответственность. Запрещена передача аккаунта в третьи руки с любой целью. Все вопросы, касающиеся аккаунта пользователя, согласовываются через администрацию проекта.

Запрещено создавать игровой ник пользователя, содержащий мат, оскорбления, агитацию насилия или рекламу сторонних ресурсов.

- **Использование багов системы**

Запрещено использовать любые неизвестные на текущий момент недостатки или ошибки (баги) сайта или сервера [CFN-SERVER] ZOMBIE:CSO MOD, дающие преимущество перед другими игроками в игре или на сайте. В случае обнаружения багов необходимо сообщить администрации. Она же в свою очередь имеет право поощрить пользователя за предоставленную информацию о багах.

- **Вход на сайт в личный кабинет**

Авторизация на сайте добровольна. Войдя на сайт, пользователь подтверждает, что полностью согласен с действующими правилами проекта и их последующими изменениями. В случае несогласия с изменениями правил, пользователь может поставить в известность администрацию, но это не отменяет обязательность выполнения правил.

На сайте не допускается заведение одним пользователем нескольких аккаунтов без предварительного согласования с администрацией. При возникновении подозрения на многократное использование аккаунтов, администрация

проекта проводит расследование, в результате которого может вынести решение об удалении лишних аккаунтов.

- **Предоставления услуг**

Услуги улучшения аккаунта, такие как Boost и VIP, не являются коммерческими. Пользователь лишь делает пожертвование, после которого администрация проекта предоставляет особые условия на игровом сервере.

- **Защита персональных данных**

Проект CFN-SERVER обязуется:

- сохранять персональные данные пользователя;
- не разглашать персональные данные пользователя третьим лицам;
- защитить персональные данные пользователя от третьих лиц.

- **Дополнительно**

Администрация сайта не несет ответственность за любые переводы денежных средств другим игрокам. Все переводы только на ваш страх и риск.

Пользователи проекта автоматически соглашаются с вышеприведёнными правилами и обязуются нести ответственность в случае их нарушения.

